

Kulturmodellen begynder

Baggrund

Kulturmodellen begynder viser dele af en idrætskultur, dvs. noget af det den indeholder. De lyse cirkler er indhold, der indgår i en idrætskultur. En udvidelse af modellen kan ses i plakaten "Kulturmodellen". Modellen er udviklet til lærebogen "Idrætskultur i løb, spring og kast" (2017, læs mere på www.idrætpåhjernen.dk).

Anvendelse

Modellen er udviklet til at udpege indhold i en idrætskultur. Når der sættes ord på idrætskulturens dele, bliver det muligt at undersøge, hvad idrætskulturen består af. Derfra er det muligt at sammenligne forskellige idrætskulturer og få øje på forskelle. Modellen er især anvendelig, når der arbejdes tematisk og med kompetenceområdet "Idrætskultur og relationer".

Forklaring

Kultur defineres i denne idrætslige sammenhæng, som den måde en idræt er indrettet på. Til hver af de lyse cirkel-kategorier indgår – med sort tekst – en række eksempler, som karakteriserer idrætskulturen, og disse eksempler er forskellige fra idræt til idræt.

Idræts-aktiviteter er en samlebetegnelse. Her indgår aktiviteterens regler, de bevægelser der udføres, det idrætslige rum udøverne bevæger sig i, samt de rekvisitter der anvendes.

Historie henviser til den historie, en idræt er rundet af, herunder de symboler der knytter sig, fx de olympiske ringe.

Samvær henviser til måden, man er sammen på i idrætten. Det kan være måder at samarbejde og tage ansvar på, det kan være individuelle eller kollektive handlinger, og om der er kropskontakt.

Kontakt

Det nationale videncentret KOSMOS.
Katrine Bertelsen kber@ucsyd.dk

Redaktion og udvikling

Martin Elmbæk Knudsen mekn@ucsyd.dk

